E se as linguagens de programação fossem Carros?

A lista:

* **Ada** é um tanque. Um tanque feio que nunca quebra. Você é zoado se dizer que o conduz, mas quem é que quer dirigir um carro esportivo em uma zona de guerra?
* **Assembly Language** é o carro dos Flintstone. Você é o Carro
* **Basic** é um Pálio simples e útil, Popular entre os aprendizes de condução.
* **C** são os carros de arrancada, rápidos mas quebram toda vez que chegam a uma determinada velocidade.
* **Cobol** é o celta, tem fama de ser um carro, mas nenhum condutor com auto respeito admiti ter dirigido um.
* **C#** é um carro de competição onde você tem que ser fiel a sua marca.
* **C++** é uma versão superior aos carros de arrancada C, tem mais mecanismos e a velocidade para conseguir quebrar é maior.
* **Eiffel** é o carro da autoescola, quer tem um instrutor chato ao lado. Ele rapidamente irá ajudá-lo a identificar e corrigir seus erros, mas se você fizer besteira ele vai jogá-lo para fora do carro.
* **Erlang** são os carros de escolta. Todos cooperam para leva-lo onde você quer ir, mas é preciso prática para conseguir com que todos carros te escoltem, e quando conseguir essa pratica será difícil ser escoltado de outra maneira.
* **Forth** é um carro de rolimã. Você constrói sozinho com um kit e ele não precisa parecer ou se comportar como o carro de mais alguém.
* **Fortran** é um carro primitivo. Você pode ir muito rápido com ele desde que as estradas sejam em linha reta.
* **Java** é um Gol 1.0. É fácil de conduzir, não é muito rápido, e você não se arrepende de ter conduzido.
* **Haskell** é um carro “off road”, bonito e elegante, e há rumores que ele pode ser conduzido em terrenos estranhos.
* **Lips** é um carro híbrido. Com conhecimento suficiente você pode transformá-lo em um avião ou em um submarino
* **Mathematica** é um carro bem desenvolvido, que foi emprestado aos carros Lisp, e não recebeu os devidos créditos.
* **Matlab** é um carro desenvolvido para condutores novos, que fazem viagens curtas, num terreno semelhante aquele em que o carro Mathematica é normalmente conduzido.
* **Ocaml** é um modelo de carro simples da bmw. Não é tão rápido quanto o C, mas nunca quebra, com isso você vai mais longe em menos tempo.
* **Perl** é um carro lindo, mas o manual é de condução é escrito em uma língua incompreensível. Se você conseguir conduzi-lo não conseguirá conduzir o de mais ninguém.
* **PHP** é um carro com um painel totalmente estranho, mas todos querem conduzir.
* **Prolog** é um carro automático, basicamente ele faz tudo para você, porém o esforço para especificar o que é que ele vai fazer é muito grande.
* **Python** é um carro de kart, ótimo para iniciantes e você pode conduzi-lo sem carta de condução.
* **Ruby** é um carro que foi formado por peças de alguns outros carros, e alguns condutores dizem ser melhor que a soma dos carros completos juntos.
* **Smalltalk** é um carro pequeno, mas tão bem desenvolvido que até os condutores de carros grandes gostam dele.
* **Visual Basic** é um carro conduz você.